Air Route Founder

Manual de Funcionamiento

A continuación, se explica detalladamente para que sirve cada campo de la aplicación para el usuario y administrador.

# Panel Menú:

## [1](#_1-Listado_de_Aeropuertos)

## [6](#_6-Boton_Cargar_datos)

## [5](#_5-Boton_Buscar_Vuelo)

## [4](#_4-Tipo_de_Búsqueda)

## [3](#_3-Fecha_de_salida)

## [2](#_2-Listado_de_Aeropuertos)

# [1-Listado de Aeropuertos Origen](#_1)

El usuario selecciona el aeropuerto origen donde desea realizar el viaje.

# [2-Listado de Aeropuertos Destino](#_2)

El usuario selecciona el aeropuerto Destino donde desea llegar.

# [3-Fecha de salida del vuelo](#_3)

El usuario selecciona la fecha del vuelo que desea saber

# [4-Tipo de Búsqueda](#_4)

El usuario selecciona que opción le interesa más buscar el vuelo.

# [5-Boton Buscar Vuelo](#_5)

Al presionar el botón le aparecerá tres pestañas, la primera es la opción que eligió, donde recibirá la información del vuelo. El total del precio de vuelo, las escalas que tendrá que hacer y el total de horas de viaje y las otras 2 pestañas aparece los otros métodos de búsqueda.

# [6-Boton Cargar datos](#_6)

En este botón está diseñado para el administrador donde podrá cargar los vuelos y los aeropuertos. Al presionar aparecerá el siguiente Panel:

# Panel cargar Aeropuertos

## [14](#_14-Boton_volver)

## [15](#_15-Pestaña_Vuelo)

## [13](#_13-Buscar)

## [8](#_8-Nombre)

## [7](#_7-Abreviacion)

## [9](#_9-Boton_Agregar)

## [10](#_11-Botón_Eliminar)

## [11](#_11-Botón_Eliminar)

## [12](#_12-Botón_Eliminar_campo)

# [7-Abreviacion](#_7)

El administrador escribirá la abreviación del aeropuerto que quiere registrar.

# [8-Nombre](#_8)

El administrador escribirá el nombre del aeropuerto que quiere registrar.

# [9-Boton Agregar](#_9)

El administrador al presionar el botón, la aplicación valida si la abreviación la ingreso bien, solo le permite ingresar 3 letras, si todo salió bien el aeropuerto se guarda en la base de datos y se actualiza la tabla.

# [10-Botón Modificar](#_10)

Para modificar un dato de la tabla se presiona una fila y los datos aparecerá en el costado, una vez modificado, al presionar el botón modificar la aplicación valida los datos, si todo salió bien se modifica la tabla con el nuevo dato.

# [11-Botón Eliminar](#_11)

Para eliminar un dato se debe presionar una fila de la tabla y se elimina el dato desde la base de datos.

# [12-Botón Eliminar campo](#_12)

Al presionar el botón se elimina los datos que se ingresó en el campo.

# [13-Buscar](#_13)

El buscador sirve para buscar un dato desde la tabla, para una mejor búsqueda, en vez de ir viendo todos los datos de la tabla.

# [14-Boton volver](#_14)

Al presionar el botón vuelve a la pantalla principal.

# [15-Pestaña Vuelo](#_15)

## [18](#_18-Listado_de_Aeropuertos)

## [27](#_27-Boton_volver)

## [26](#_26-Buscar)

## [25](#_25-Boton_Eliminar)

## [24](#_24-Boton_Modificar)

## [23](#_23-Boton_Agregar)

## [22](#_22-Demora)

## [21](#_21-Tiempo_de_vuelo)

## [20](#_20-Precio)

## [19](#_19-Fecha)

## [17](#_17-Listado_de_Aeropuertos)

## [16](#_16-Número_de_Vuelo)

# [16-Número de Vuelo](#_16)

Se ingresa el número de vuelo, no puede ser igual a uno que ya existe, sino la aplicación te tirara un mensaje.

# [17-Listado de Aeropuertos origen](#_17-Listado_de_Aeropuertos)

El administrador puede seleccionar un aeropuerto origen del vuelo.

# [18-Listado de Aeropuertos Destino](#_18)

El administrador puede seleccionar un aeropuerto destino del vuelo.

# [19-Fecha](#_19)

El administrador podrá elegir el horario del vuelo y la hora, pero no podrá ser menor a la fecha actual porque si no le tirara un mensaje de error.

# [20-Precio](#_20)

El administrador podrá ingresar solo el precio del vuelo, no puede ingresar numero negativos, sino le tirará un mensaje de error.

# [21-Tiempo de vuelo](#_21)

El administrador podrá ingresar en formato de hora el tiempo que tardará el vuelo en llegar a su destino.

# [22-Demora](#_22)

El administrador podrá ingresar en formato hora si ocurre una demora en la llegada del vuelo. Para una futura mejora se podrá seleccionar también un tipo de búsqueda de menos demora.

# [23-Boton Agregar](#_23)

Si todos los campos salieron bien se registrará el vuelo y se guardará en la base de datos.

# [24-Boton Modificar](#_24)

Para poder modificar un vuelo se selecciona una fila de la tabla, al presionar el botón si todo salió bien, se modificará de la base de datos y se actualizará en la tabla.

# [25-Boton Eliminar](#_25)

Para poder eliminar un vuelo, se selecciona una fila de la tabla, y se elimina de la base de datos.

# [26-Buscar](#_26)

El buscador sirve para buscar un dato desde la tabla, para una mejor búsqueda, en vez de ir viendo todos los datos de la tabla.

# [27-Boton volver](#_27)

Al presionar el botón vuelve a la pantalla principal.